

[illegible][illegible][illegible]

GLOIRE	
Niveau :	Points :
Qualificatif :	
AVANTAGES	
Caractéristiques:	Points d'Achat
Commandement	+ R
Recrutement :	+ C
Homme de l'Art :	+ C en

GLOIRE	
Niveau :	Points :
Qualificatif :	
AVANTAGES	
Caractéristiques:	Points d'Achat
Commandement	+ R
Recrutement :	+ C
Homme de l'Art :	+ C en

GLOIRE	
Niveau :	Points :
Qualificatif :	
AVANTAGES	
Caractéristiques:	Points d'Achat
Commandement	+ R
Recrutement :	+ C
Homme de l'Art :	+ C en

GLOIRE	
Niveau :	Points :
Qualificatif :	
AVANTAGES	
Caractéristiques:	Points d'Achat
Commandement	+ R
Recrutement :	+ C
Homme de l'Art :	+ C en

GLOIRE	
Niveau :	Points :
Qualificatif :	
AVANTAGES	
Caractéristiques:	Points d'Achat
Commandement	+ R
Recrutement :	+ C
Homme de l'Art :	+ C en

GLOIRE	
Niveau :	Points :
Qualificatif :	
AVANTAGES	
Caractéristiques:	Points d'Achat
Commandement	+ R
Recrutement :	+ C
Homme de l'Art :	+ C en

GLOIRE	
Niveau :	Points :
Qualificatif :	
AVANTAGES	
Caractéristiques:	Points d'Achat
Commandement	+ R
Recrutement :	+ C
Homme de l'Art :	+ C en

GLOIRE	
Niveau :	Points :
Qualificatif :	
AVANTAGES	
Caractéristiques:	Points d'Achat
Commandement	+ R
Recrutement :	+ C
Homme de l'Art :	+ C en

NOTORIETE

Niveau : _____ Points : _____

Qualificatif : _____

AVANTAGES

Caractéristiques: _____ Points d'Achat

Intimidation + _____ R

Recrutement : + _____ R

Férocité : + _____ D au Corps à Corps

NOTORIETE

Niveau : _____ Points : _____

Qualificatif : _____

AVANTAGES

Caractéristiques: _____ Points d'Achat

Intimidation + _____ R

Recrutement : + _____ R

Férocité : + _____ D au Corps à Corps

NOTORIETE

Niveau : _____ Points : _____

Qualificatif : _____

AVANTAGES

Caractéristiques: _____ Points d'Achat

Intimidation + _____ R

Recrutement : + _____ R

Férocité : + _____ D au Corps à Corps

NOTORIETE

Niveau : _____ Points : _____

Qualificatif : _____

AVANTAGES

Caractéristiques: _____ Points d'Achat

Intimidation + _____ R

Recrutement : + _____ R

Férocité : + _____ D au Corps à Corps

NOTORIETE

Niveau : _____ Points : _____

Qualificatif : _____

AVANTAGES

Caractéristiques: _____ Points d'Achat

Intimidation + _____ R

Recrutement : + _____ R

Férocité : + _____ D au Corps à Corps

NOTORIETE

Niveau : _____ Points : _____

Qualificatif : _____

AVANTAGES

Caractéristiques: _____ Points d'Achat

Intimidation + _____ R

Recrutement : + _____ R

Férocité : + _____ D au Corps à Corps

NOTORIETE

Niveau : _____ Points : _____

Qualificatif : _____

AVANTAGES

Caractéristiques: _____ Points d'Achat

Intimidation + _____ R

Recrutement : + _____ R

Férocité : + _____ D au Corps à Corps

NOTORIETE

Niveau : _____ Points : _____

Qualificatif : _____

AVANTAGES

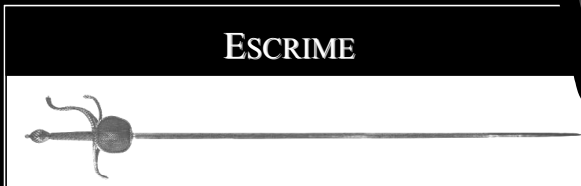
Caractéristiques: _____ Points d'Achat

Intimidation + _____ R

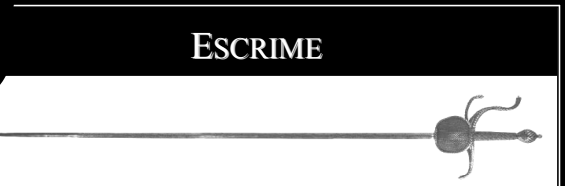
Recrutement : + _____ R

Férocité : + _____ D au Corps à Corps

ESCRIME



ESCRIME

A detailed illustration of a fencing foil, showing the long, straight blade and the complex hilt with its guard and grip. The foil is positioned horizontally across the page, with the hilt on the right side.[illegible]

RENSEIGNEMENTS GENERAUX

JOUEUR : _____
 NOM : _____ SEXE : _____
 NATIONALITE : _____
 POSTE : _____
 CONCEPT : _____

TITRES : _____ RELIGION : _____
 NAVIRE : _____ GREEMENT : _____
 AGE : _____ TAILLE : _____ POIDS : _____
 DESCRIPTION PHYSIQUE : _____

COMPETENCES PHYSIQUES

☐ Acrobatie	/	<i>timidatio</i>
☐ Discrétion	/	<i>n</i> +
☐ Premiers Soins	/	
☐ Survie	/	<i>R</i>
☐ Vigilance	/	<i>R</i>
☐	/	<i>ecru</i>
☐	/	<i>tem+End</i>
☐	/	<i>Pend+Ad</i>

MENTAL

ADAPTABILITE : _____
INTELLIGENCE : _____
PERCEPTION : _____

BL : TETE PR :

COMPETENCES MENTALES

☐ Balistique	___/___	<i>Per+Int</i>
☐ Finances	___/___	<i>Int+Pou</i>
☐ Géographie	___/___	<i>Int+Ada</i>
☐ Langues Etrang.	___/___	<i>Int+Per</i>
☐ Lire/Ecrire	___/___	<i>Int+Man</i>
☐ _____	___/___	___+___
☐ _____	___/___	___+___

BRAS GAUCHE
BL : PR :

BRAS DROIT
BL : PR :

PHYSIQUE

DEXTERITE : _____
ENDURANCE : _____
FORCE : _____

SOCIAL

CHARISME : _____
MANIPULATION : _____
POUVOIR : _____/_____

COMPETENCES NAUTIQUES



JAMBE GAUCHE
BL : PR :

Artillerie		DE :	FA :
☐ Pointage	___/___	<i>Per+Dex</i>	
☐ Recharge	___/___	<i>For+End</i>	
Connaissances			
☐ Marins	___/___	<i>Int+Cha</i>	
☐ Nautiques	___/___	<i>Int+Ada</i>	
☐ Navires	___/___	<i>Int+Per</i>	
☐ Signalisation	___/___	<i>Int+Per</i>	
☐ Hydrographie	___/___	<i>Int+Pou</i>	
☐ Manœuvres	___/___	<i>Dex+Ada</i>	
☐ Natation	___/___	<i>Dex+End</i>	
☐ Pêche	___/___	<i>Per+Pou</i>	
☐ _____	___/___	___+___	
☐ _____	___/___	___+___	

COMPETENCES SOCIALES



JAMBE DROITE
BL : PR :

☐ Comédie	___/___	<i>Cha+Man</i>
☐ Commandement	___/___	<i>Cha+Man</i>
☐ Empathie	___/___	<i>Per+Cha</i>
☐ Enseignement	___/___	<i>Int+Man</i>
☐ Etiquette	___/___	<i>Int+Cha</i>
☐ Intimidation	___/___	<i>For+Cha</i>
☐ Jeu	___/___	<i>Ada+Pou</i>
☐ Marchandage	___/___	<i>Ada+Man</i>
☐ Persuasion	___/___	<i>Int+Man</i>
☐ Politique	___/___	<i>Int+Man</i>
☐ Séduction	___/___	<i>Cha+Cha</i>
☐ _____	___/___	___+___
☐ _____	___/___	___+___

ETAT GENERAL

☐	Parfait	+0C
☐	Léger	-1C
☐	Sérieux	-2C
☐	Grave	-5C
☐	Critique	-10C
☐	Inconscient	-

COMBAT

Arme à Distance			Dégâts	Portée
☐ Arc	___/___	<i>For+End</i>	___	___
☐ Mousquet	___/___	<i>Per+Dex</i>	___	___
☐ Pistolet	___/___	<i>Per+Ada</i>	___	___
Armes Blanches				
☐ Bagarre	___/___	<i>Dex+For</i>	___	___
☐ Main Gauche	___/___	<i>Dex+Ada</i>	___	+___R
☐ _____	___/___	___+___	___	___
☐ _____	___/___	___+___	___	___
☐ _____	___/___	___+___	___	___
Autres				
☐ Esquive	___/___	<i>Dex+Ada</i>		
☐ Escrime	___/___	<i>Per+Int</i>		

ARCANES

[illegible]